

I. GLOSAR

Semnificația termenilor tehnici utilizați în prezentul regulament și în anunțurile de competiție este următoarea.

1. TERMENI DE BAZĂ

Număr de jucători: numărul de membri ai echipei aflați activ pe teren (în apă) în același timp.

Cotă: numărul minim obligatoriu de femei din numărul de jucători, în probele mixte.

Lot: totalul jucătorilor înregistrați ai echipei, incluzând atât jucătorii activi, cât și rezervele.

Probă: categoria determinată de numărul de jucători (Simplu, Dublu, Triplu, Echipă).

Disciplină: combinația specifică dintre numărul de jucători, distribuția pe genuri și cotă (de ex. dublu mixt).

Categorii de vârstă: categoria de înscriere determinată de vârsta jucătorilor.

Divizie: clasa de competiție determinată de experiența sportivă și nivelul de pregătire al jucătorilor.

Statut de înscriere: fundalul organizațional al echipei (Deschis, Club, Corporate, Comunitate).

Avantaj numeric: o regulă specială de egalizare, necumulativă, care, în cazul echipelor formate integral din membri de gen feminin, tineret sau senior, permite prezența unui jucător activ suplimentar pe teren în probele masculine.

2. FAZA DE JOC

Serviciu let: un serviciu care atinge fileul, dar aterizează regulamentar în terenul advers.

Pasă obligatorie: o regulă aplicabilă exclusiv în momentul preluării serviciului. Mingea venită din serviciu nu poate fi trimisă direct înapoi la prima atingere; echipa care primește trebuie să efectueze obligatoriu cel puțin o pasă internă între coechipieri.

Atingere neregulamentară: un contact cu mingea considerat greșeală, respectiv o dublă atingere clară (același jucător atinge mingea de două ori consecutiv), sau prinderea, reținerea, ridicarea (mingea purtată) ori aruncarea mingii.

Atingerea fileului: orice contact al corpului sau al echipamentului unui jucător cu fileul în timpul fazei de joc, care este considerat în toate cazurile greșeală și are ca rezultat un punct pentru echipa adversă.

Atingere simultană: situația în care doi coechipieri ating mingea exact în același moment. Aceasta este considerată o acțiune regulamentară, se contorizează drept două atingeri ale mingii, iar oricare dintre jucători poate juca din nou mingea ulterior.

Atingerea la blocaj: un contact cu mingea realizat în cadrul unei încercări de apărare împotriva atacului advers la fileu, care nu se contorizează în cele trei atingeri permise echipei, iar jucătorul care a blocat poate juca din nou mingea imediat după aceea.

Minge afară (out): situația în care mingea aterizează în apă fără a atinge liniile terenului sau clemele de colț. Dacă mingea atinge linia sau clema cu orice porțiune mică din ea, aceasta este în joc (in), chiar dacă cea mai mare parte a ei este deja afară. În absența unui arbitru, dreptul de decizie revine echipei în terenul căreia mingea a aterizat mai aproape.

3. DESFĂȘURAREA ȘI ADMINISTRAREA COMPETIȚIEI

Tipuri de competiție (formate): acestea definesc măsura în care anunțul competiției prescrie aplicarea regulamentului oficial.

Standard: un tip de competiție în care jocul se desfășoară conform regulamentului oficial, fără modificări.

Regional: un tip de competiție în care jocul se desfășoară conform unei modificări locale a regulilor normale (de exemplu, din cauza condițiilor de mediu).

Tras la sorți: un tip de competiție în care componența echipelor este stabilită prin tragere la sorți la începutul competiției.

Directorul de competiție: conducătorul suprem și factorul decizional al turneului, care are dreptul de a modifica regulile în circumstanțe extraordinare și soluționează contestațiile oficiale.

4. SISTEMUL DE ÎNSCRIERE ȘI ELIGIBILITATE

Fiecare echipă și jucător participant trebuie să îndeplinească obligatoriu și cumulativ următoarele trei condiții pentru ca înscrierea să fie valabilă.

CATEGORIE DE VÂRSTĂ	DIVIZIE	STATUT DE ÎNSCRIERE
Tineret (U16): jucători care nu au împlinit vârsta de 16 ani în anul competiției.	Începător: jucători recreativi fără experiență competitivă, care nu au câștigat anterior un turneu oficial în această divizie.	Deschis: înscriere informală, recreativă, fără obligații de membru sau corporative.
Junior (U25): jucători care nu au împlinit vârsta de 25 de ani în anul competiției.	Avansat: amatori cu mai multă experiență sau jucători promovați din divizia de începători în urma unei victorii.	Club: înscriere condiționată de calitatea de membru oficial al unui club aQuolley sau de o licență anuală de competiție.
Adult (Standard): categoria pentru jucătorii cu vârsta cuprinsă între 25 și 55 de ani.	Pro: sportivi cu un istoric înregistrat în volei, volei pe plajă sau fotbal-tenis la o federație națională sau internațională.	Corporate: echipe de companie în care fiecare membru al lotului este angajat, verificabil, al aceleiași companii.
Senior (O55): jucători care au împlinit sau au depășit vârsta de 55 de ani în anul competiției.	Absolut (Elite/Open): o divizie nerestricționată, în care pot participa concurenți de orice nivel de pregătire.	Comunitate: o categorie bazată pe organizarea formală a comunităților de familie, prieteni sau comunități civice locale.

II. REGULI DETALIATE

1. DATELE STRUCTURALE ALE PROBELOR ȘI DISCIPLINELOR

PROBĂ	DISCIPLINĂ	NUMĂR DE JUCĂTORI	COTĂ	LOT	DIMENSIUNEA TERENULUI
Simplu	Masculin / feminin	1 jucător	–	1 jucător	8x4 m
Dublu	Masculin / feminin / mixt	2 jucători	1 jucător	3 jucători	10x5 m
Triplu	Masculin / feminin / mixt	3 jucători	min. 1 jucător	5 jucători	11x6 m
Echipă	Deschis / mixt	4–6 jucători	min. 2 jucători	6–8 jucători	12x6 m

2. ÎNĂLȚIMEA FILEULUI ȘI ADÂNCIMEA APEI

Înălțimea fileului trebuie stabilită de la nivelul fundului, măsurată în centrul fileului, în funcție de adâncimea apei existente și de disciplina respectivă. Adâncimea recomandată a apei este între 0,6 și 1,3 m.

ADÂNCIMEA APEI	DISCIPLINĂ FEMININĂ	DISCIPLINĂ MIXTĂ	DISCIPLINĂ MASCULINĂ
0,6–0,9 m	2,35 m	2,40 m	2,45 m
0,9–1,1 m	2,45 m	2,50 m	2,55 m
1,1–1,3 m	2,55 m	2,60 m	2,65 m

3. DESFĂȘURAREA JOCULUI ȘI FORMATUL MECIULUI

- Principiu de bază:** regulile aQuolley urmează regulile voleiului, cu următoarele excepții.
- Obiectivul fazei de joc:** de a trimite mingea pe suprafața apei în terenul advers sau de a forța echipa adversă să greșească.
- Atingerile echipei:** sunt permise maximum 3 atingeri per echipă (blocajul nu se contorizează în acest număr).
- Poziția de serviciu:** jucătorul care servește se poate îndepărta cu cel mult 0,5 m de linia de fund și trebuie să rămână în interiorul terenului. Este interzisă tragerea liniei de fund cu corpul sau deplasarea acesteia în orice mod.
- Serviciu let:** dacă serviciul atinge fileul și aterizează în zona regulamentară, serviciul trebuie repetat.
- Pasă obligatorie:** după preluarea serviciului, echipa care primește trebuie să efectueze cel puțin încă o atingere (o pasă internă) înainte de a trimite mingea pe partea adversă. În jocul liber (după preluare) această cerință nu mai este aplicabilă.
- Metode de atingere:** este permis contactul cu mingea cu orice parte a corpului și în orice mod, cu excepția unei duble atingeri clare sau a unei aruncări (prinderea sau reținerea mingii). Datorită dificultății extreme a deplasării în apă, sunt permise preluarea și ridicarea cu palma deschisă, precum și contactul cu vârful degetelor la mingile scurte, plasate.
- Scorul și seturile:** meciurile se joacă până la câștigarea a două seturi, iar seturile se joacă până la 15 puncte. După scorul de 14–14, jocul continuă până când una dintre echipe obține un avantaj de două puncte.
- Time-out-uri:** în fiecare disciplină, echipele pot solicita time-out de două ori pe set.
- Rotația:** în dublu și triplu, schimbarea pozițiilor este opțională, dar serviciul trebuie să alterneze: la fiecare serviciu nou, un alt jucător al echipei servește. În echipele de patru sau mai mulți jucători, pe lângă schimbarea celui care servește — la fel ca în regulile voleiului — este

obligatorie și o rotație completă. De fiecare dată când echipa recâștigă dreptul de serviciu, jucătorii trebuie să se deplaseze cu o poziție în sensul acelor de ceasornic.

Regulile privind înlocuirile: în proba de simplu nu sunt permise înlocuiri. În celelalte discipline, se pot efectua maximum două înlocuiri pe set. În disciplinele de triplu și echipă este permisă și înlocuirea dublă.

III. ADMINISTRAREA COMPETIȚIEI ȘI PROCEDURI EXTRAORDINARE

1. MODIFICĂRI AD-HOC ALE REGULILOR

În cazul unui număr mare de înscrieri, directorul de competiție poate decide renunțarea la al treilea set în faza de grupe. În plus, marja de două puncte nu este neapărat necesară în al doilea set, iar seturile pot fi jucate până la 11 puncte în loc de 15. Deoarece condițiile meteorologice, temperatura apei și condițiile de vânt pot afecta semnificativ desfășurarea competițiilor, directorul de competiție are dreptul de a modifica orele planificate de start, reluare și finalizare.

2. SOLUȚIONAREA CONTESTAȚIILOR

Platforma de experiență aQuolley pune pe primul loc o atmosferă degajată și incluzivă, în care distracția și prietenia primează în fața obținerii cu orice preț a rezultatelor competitive. Din acest motiv, organizatorii verifică datele de eligibilitate ale jucătorilor participanți (gen, vârstă, statut competitiv sau relații de familie) doar prin sondaj, aleatoriu.

Dacă împotriva cuiva se depune o reclamație — o contestație — privind o încălcare a regulilor de eligibilitate, directorul de competiție va solicita echipei vizate dovezi privind datele contestate. Dacă dovezile primite sunt considerate valabile, contestația este respinsă; în caz contrar, echipa vizată de contestație este descalificată. Echipele răspund pentru corectitudinea datelor fiecărui jucător. Contestațiile trebuie depuse cu cel puțin 180 de minute înainte de începerea competiției.